

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA Sistema Integrado de Gestão de Eleição - SIGEleição EMITIDO EM 20/08/2020 18:03

Resultado Final da Eleição

Eleição: Entre essas três comidas típicas, qual representa mais a Paraíba

_	a
Cargo	Comida Típica

Candidatura 60 - Buchada

Grupo de Eleitores	Válidos	
Docentes aptos para consulta eleitoral 2020	110	
TAEs aptos para consulta eleitoral 2020	151	
Discentes aptos para consulta eleitoral 2020	122	
Total de Votos da Candidatura:	383	
SOMA PONDERADA NORMALIZADA DOS GRUPOS:	95,855	

Candidatura 70 - Carne de Sol

Grupo de Eleitores	Válidos
Docentes aptos para consulta eleitoral 2020	292
TAEs aptos para consulta eleitoral 2020	260
Discentes aptos para consulta eleitoral 2020	230
Total de Votos da Candidatura:	782
SOMA PONDERADA NORMALIZADA DOS GRUPOS:	237,067

*** Candidatura Vencedora ***

Candidatura 80 - Frutos do Mar

Grupo de Eleitores	Válidos
Docentes aptos para consulta eleitoral 2020	78
TAEs aptos para consulta eleitoral 2020	51
Discentes aptos para consulta eleitoral 2020	27
Total de Votos da Candidatura:	156
SOMA PONDERADA NORMALIZADA DOS GRUPOS:	60,826

Grupo de Eleitores	Brancos	Nulos
Docentes aptos para consulta eleitoral 2020	7	37
TAEs aptos para consulta eleitoral 2020	13	40
Discentes aptos para consulta eleitoral 2020	5	12
Total de Votos Brancos e Nulos:	25	89

Total de Votos do Cargo:

Válidos Brancos Nulos 1321 25 89

Total de Votos da Eleição:

Válidos Brancos Nulos 1321 25 89

O resultado dessa eleição foi auditado pelo SIGEleição, a integridade dos votos foi verificada pela chave de segurança em posse da comissão eleitoral. Os votos estão criptografados na base de dados e os seus conteúdos não podem ser acessados sem o uso da chave de segurança



Resultado gerado pelo SIGEleição de acordo com as regras de apuração configuradas. Esse resultado será oficial apenas depois da chancela da comissão eleitoral.

O SIGEleição não possui regras de desempate. Em caso de empate, todas as candidaturas empatadas serão consideradas vencedoras. Cabe à comissão eleitoral decidir como se dará o desempate