



UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO CIENTÍFICA
Unidade Lyncaldo Cavalcanti/Mangabeira
Rua dos Escoteiros, s/nº – Mangabeira
João Pessoa – PB – CEP 58058-600
www.ci.ufpb.br

**Edital UFPB Nº39 – Algoritmos – Departamento de Computação
Científica**

Lista de Homologação das Inscrições

Candidato	Inscrição	Motivo
1. Eduardo Viveira Queiroga	Homologado	
2. Luiz Henrique dos Santos Fernandes	Homologado	
3. Thyago Alves Sobreira	Homologado	
4. Luisa Rocha de Azevedo Santos	Homologado	
5. Márcia Fernanda da Silva Santiago	Homologado	

Obs: inscrições via sedex enviadas até o dia 30 de junho que chegarem ao departamento até dia 05 de julho de 2023 poderão ser homologadas como previsto em edital.

João Pessoa, 03 de julho de 2023

Gilberto Farias de Sousa Filho

Mat. SIAPE: 2551745

Chefe do Departamento de Computação Científica



Edital UFPB Nº27 – Algoritmos – Departamento de Computação Científica

Informações do Processo Seletivo Simplificado

Calendário	
Data	Atividades
03/08/2021	Sorteio da sequência de apresentações dos candidatos
03 e 04/08/2021	Sorteio do Conteúdo da Prova Didática
04 e 05/08/2021	Prova Didática
06/08/2021	Análise de Títulos
09/08/2021	Divulgação do resultado da prova de títulos
12/08/2021	Divulgação do resultado final (Quadro de notas)

1. Sorteio do Conteúdo da Prova Didática e sequência de apresentações

Dia : 03/08/2021 (terça-feira) e 04/08/2021 (quarta-feira)

Local: Remoto – link: <https://meet.google.com/xbz-rcmb-rky>

Horário: 9 h

Observações:

- Todos os candidatos devem estar presentes na reunião em que ocorrerá os sorteios para a prova didática no dia 03/08/2021.
- Sortearemos primeiramente a ordem de apresentação dos candidatos. Essa ordem definirá quem apresentará no dia 04/08/2021 (quarta) e no dia 05/08/2021 (quinta).
- Definida a ordem das apresentações, será sorteado ainda no dia 03/08 o conteúdo programático para os candidatos que farão a prova didática no dia 04/08.
- No dia 04/08/2021, a partir de 9h, no mesmo link, será sorteado o conteúdo programático para os candidatos que farão a prova didática no dia 05/08.

2. Prova didática

Data: 04/08/2021 (quarta-feira) e 05/08/2021 (quinta-feira)

Horário: a definir em sorteio no dia 03/08/2021

Local: Remoto – link: <https://meet.google.com/raw-qamm-tge>

Duração: 50 min por candidato + arguição da banca

Plano de aula e slides: entregar até às 9h do dia de sua apresentação

Observações:



**UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO CIENTÍFICA
Unidade Lynaldo Cavalcanti/Mangabeira
Rua dos Escoteiros, s/nº – Mangabeira
João Pessoa – PB – CEP 58058-600
www.ci.ufpb.br**

- Todo candidato sorteado para apresentar sua aula no dia 04/08/2021 tem que enviar seu plano de aula e os slides de sua apresentação para o email chefia.dcc@ci.ufpb.br até 9h do dia 04/08/2021, independente da hora de sua apresentação.
- Todo candidato sorteado para apresentar sua aula no dia 05/08/2021 tem que enviar seu plano de aula e os slides de sua apresentação para o email chefia.dcc@ci.ufpb.br até 9h do dia 05/08/2021, independente da hora de sua apresentação.
- É proibido que o candidato assista a aula do concorrente.

Horário das Apresentações		
Candidato	Dia	Horário
Candidato 1	04/08/2021	9:30 h – 11 h
Candidato 2	04/08/2021	11:00 h – 12:30 h
Candidato 3	04/08/2021	14:00 h – 15:30 h
Candidato 4	04/08/2021	15:30 h – 17:00 h
Candidato 5	04/08/2021	17:00 h – 18:30 h
Candidato 6	05/08/2021	14:00 h – 15:30 h
Candidato 7	05/08/2021	15:30 h – 17:00 h
Candidato 8	05/08/2021	17:00 h – 18:30 h

Comissão do Processo Seletivo
Prof. Bruno Jefferson Pessoa de Sousa (presidente)
Prof. Ewerton Monteiro Salvador
Prof. Tiago Maritan Ugulino de Araújo

Conteúdo Programático
01. Complexidade computacional e problemas NP-completos.
02. Análise de Algoritmos, Notação Assintótica e Relações de Recorrência.
03. Técnicas de Projeto de Algoritmos: Indução, Divisão e Conquista, Métodos Gulosos e Programação Dinâmica.
04. Algoritmos Fundamentais para Ordenação: Projeto, Análise e Limite Inferior para Ordenação com Comparações.
05. Algoritmos para Problemas em Grafos: Percurso em Largura e Profundidade, Árvores Geradoras de Custo Mínimo e Caminhos Mínimos.
06. Meta-heurísticas em Otimização Combinatória: Algoritmos Genéticos, Otimização por Nuvem de Partículas (PSO), GRASP, Busca Tabu e Busca Local Iterada (ILS).

Gilberto Farias de Sousa Filho
Mat. SIAPE: 2551745
Chefe do Departamento de Computação Científica